



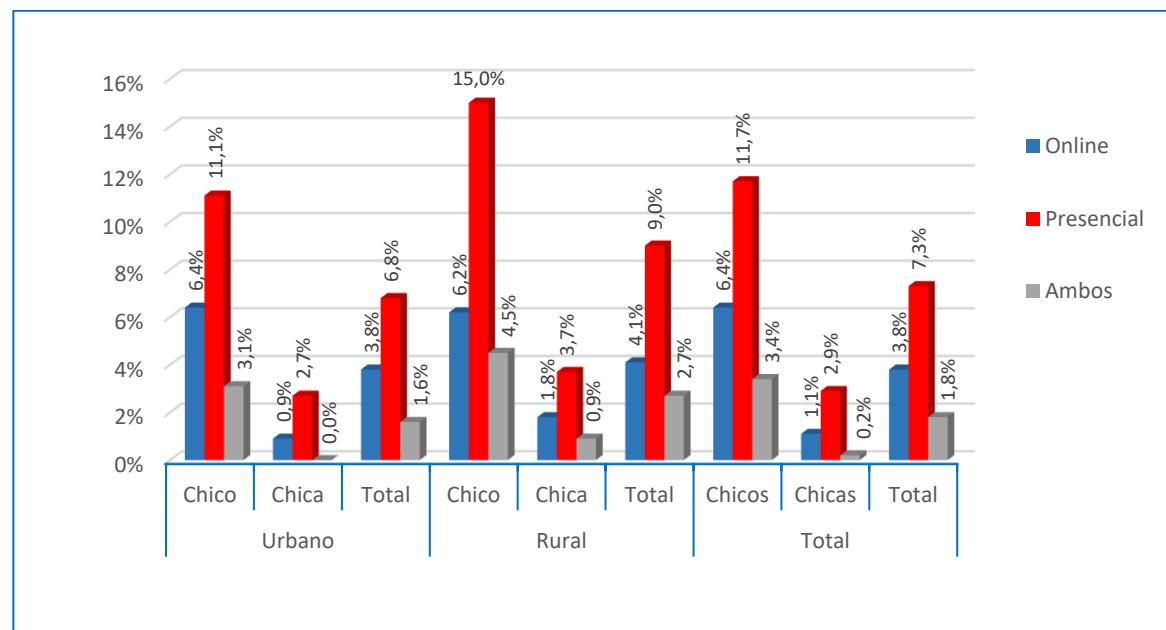
17. JUEGO CON DINERO

Se ha preguntado a los estudiantes si en los últimos 30 días han jugado/apostado con dinero, tanto en internet (webs o aplicaciones de apuestas, etc....) como de forma presencial en locales especializados o terminales de apuestas de establecimientos hosteleros. También se preguntó a qué edad jugaron dinero por primera vez en internet o presencialmente. Para valorar el juego patológico, se realizaron las dos preguntas del cuestionario Lie/Bet: ¿Alguna vez has tenido que mentir a alguien importante para ti acerca de cuánto juegas? y ¿Alguna vez has sentido la necesidad de apostar más y más dinero?⁵.

El 91,9% del total de participantes refiere no haber jugado nunca con dinero en internet, y el 87,5% no lo ha hecho nunca de forma presencial. Al preguntar sobre los últimos 30 días, el 3,8% dice haber jugado con dinero en internet y el 7,3% de forma presencial en este mismo período. Un 1,8% lo había hecho en ambas modalidades el último mes. El perfil del jugador es principalmente masculino, con un mayor porcentaje de chicos que juegan con dinero tanto de forma online ($p<0,001$) como presencial ($p<0,001$) (Gráfico 17.1) y ambas ($p<0,001$).

⁵ Johnson, E.E., et al.(1988). The lie/bet questionnaire for screening pathological gamblers. *Psychological Reports*, 80, 83-88.

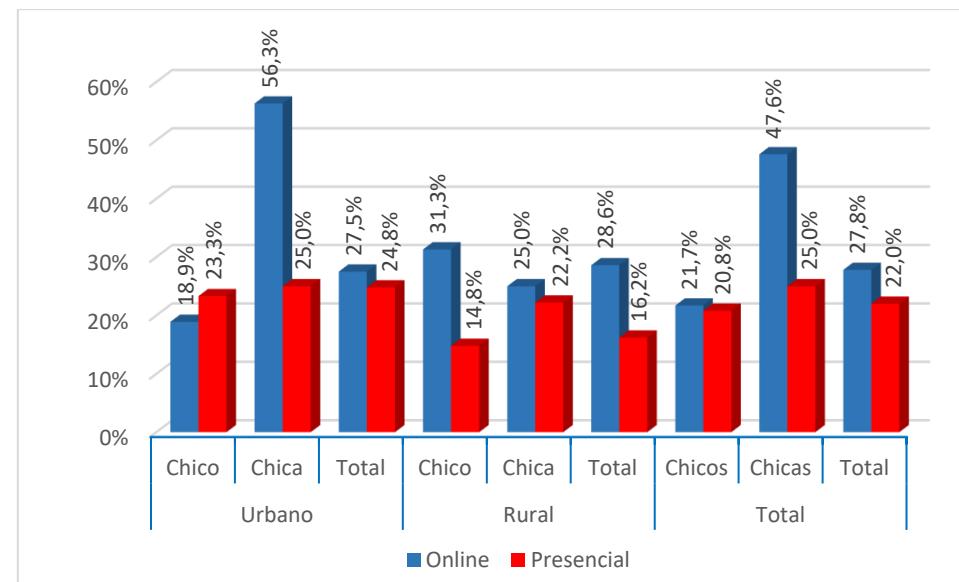
Gráfico 17.1 Juego con dinero en los últimos 30 días por sexo y ámbito.



En cuanto a la edad en que comenzaron a jugar, más de la cuarta parte de los estudiantes que alguna vez han jugado dinero en internet declaran haber comenzado antes de los 13 años (27,8%, lo que supone el 2,2% del total de encuestados), y de forma presencial el porcentaje de los que comenzaron antes de esa edad es del 21,7% (2,7% del total). Son más las chicas jugadoras que se iniciaron en el juego antes de los 13 años en internet (47,6% y 21,7% de los jugadores respectivamente,

$p=0,020$). También de forma presencial son más las jugadoras que comenzaron antes de los 13 años (25% frente al 20,8% de los chicos jugadores), sin diferencias estadísticamente significativas respecto al ámbito. Por sexo y ámbito, el 56,3% de las chicas y un 18,9% de los chicos de medio urbano comenzaron a jugar en internet antes de los 13 años, mientras que el 31,3% de los chicos y el 25% de las chicas de medio rural lo hicieron a esa edad ($p=0,034$) (Gráfico 17.2).

Gráfico 17.2. Porcentaje de jóvenes jugadores que comenzaron a jugar con dinero antes de los 13 años.



Respecto a la valoración de juego patológico, un 5,8% de los jugadores (0,98% de los participantes) contestó afirmativamente a las dos preguntas del cuestionario. Un 17,3% de los jóvenes que han jugado alguna vez ha necesitado apostar más y más dinero, y un 8,3% ha mentido a gente importante para

él respecto a cuánto juega (Gráficos 17.3 y 17.4). Aunque las respuestas afirmativas en todos estos casos son más numerosas en los chicos, no hay diferencias significativas por sexo más que en el hecho de necesitar apostar más y más dinero (chicos 22,5%, chicas 3,8%, $p=0,002$).

Gráfico 17.3 Respuestas al cuestionario Lie/bet por sexos entre los jugadores.

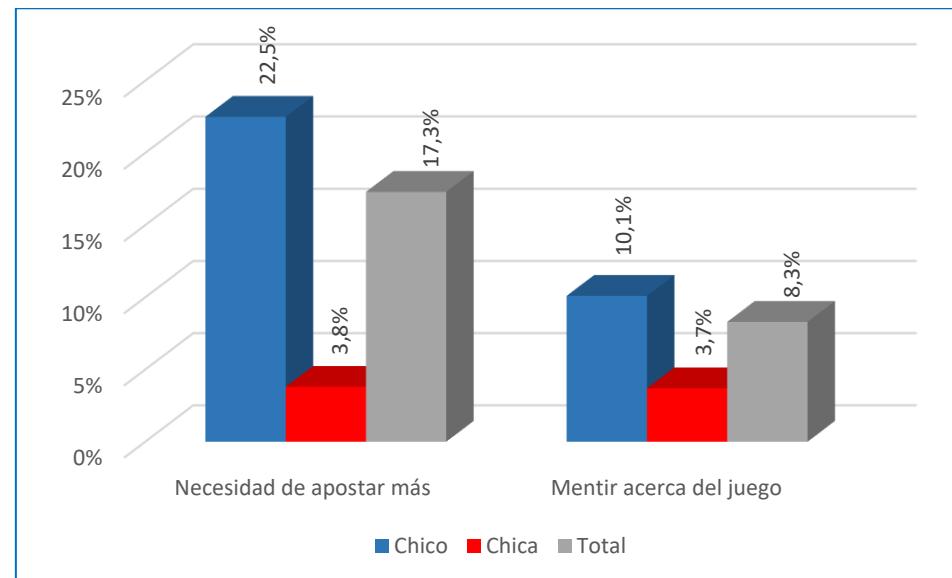


Gráfico 17.4 Nº de respuestas afirmativas de los jugadores en el cuestionario Lie/bet.

